

CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

Gamification as a scaffolding strategy for learning in Virtual Environments

Gamificación como estrategia de andamiaje para el aprendizaje en Entornos Virtuales

PEER REVIEW - "Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa"

Fechas de recepción: Fechas de recepción: 18-ENE-2025 aceptación: 18-FEB-2025 publicación: 15-MAR-2025

Authors:

Lic. Rueda-Espinoza, Luis Miguel
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Licenciado en Fisioterapia
Durán - Ecuador.



lmruedae@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0009-0009-9109-3268>

PhD. Tapia-Bastidas, Tatiana
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Doctor en Ciencias Pedagógicas
Durán - Ecuador.



ttapia@ube.edu.ec



<https://orcid.org/0000-0001-9039-5517>

PhD. Nivela-Cornejo, María Alejandrina
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR
Doctora en Ciencias Humanas
Durán - Ecuador



manivela@ube.edu.ec



<http://orcid.org/0000-0002-0356-7243>

Published:

Vol. 9 Núm. 1 (2025): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 01-32.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR20225.9.1.2025.e185>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**

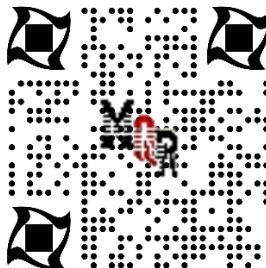


<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,
MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:
**MARCO ANTONIO
QUINTANILLA
ROMERO**



Dr. Marco Quintanilla R.
Director

