

## CERTIFICATION

MQR® editorial certifies, that this article:

### **Interactive educational game and learning mathematical operations in technical high school through Scratch programming**

### **Juego didáctico interactivo y el aprendizaje de operaciones matemáticas en el Bachillerato Técnico mediante la programación en Scratch**

**PEER REVIEW** - "Aceptada para su publicación después de superar un proceso de doble revisión ciega externa"

Fechas de recepción: Fechas de recepción: 05-MAY-2025 aceptación: 05-JUN-2025 publicación: 30-JUN-2025

#### Authors:

Ing. Molina-Villamarín, Verónica Estefanía  
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR,  
UBE

Maestrante

Durán – Ecuador



[vemolinav@ube.edu.ec](mailto:vemolinav@ube.edu.ec)

<https://orcid.org/0009-0006-3264-8735>

Ph.D. Maliza-Cruz, Wellington Isaac  
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL  
ECUADOR, UBE

Tutor, Docente

Duran – Ecuador



[wimalizac@ube.edu.ec](mailto:wimalizac@ube.edu.ec)

<https://orcid.org/0000-0002-3438-3906>

Ing. Morejón Uriarte, Diana Cecibel  
UNIVERSIDAD BOLIVARIANA DEL ECUADOR,  
UBE

Maestrante

Durán – Ecuador



[dcmorejONU@ube.edu.ec](mailto:dcmorejONU@ube.edu.ec)

<https://orcid.org/0009-0002-1269-5973>

#### Published:

Vol. 9 Núm. 2 (2025): Revista Científica MQRinvestigar: pag. 01-18.

DOI: <https://doi.org/10.56048/MQR2025.9.2.2025.e647>

Indexado en **Latindex 2.0** ISSN-L **2588-0659**



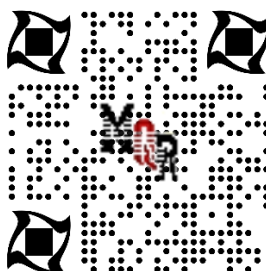
<http://www.investigarmqr.com/>

Cordially yours,

MQRInvestigar - Director



Firmado electrónicamente por:  
**MARCO ANTONIO  
QUINTANILLA  
ROMERO**



Dr. Marco Quintanilla R.  
Director

